

DESENREDATE: USO RESPONSABLE Y MADURO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

Ámbito de actuación: Ámbito Educativo

Nivel de Prevención: Prevención Selectiva e Indicada

Población a la que va dirigida:

Dirigido a alumnos/as con edades comprendidas entre 11 y 17 años, integrados en los cursos de 1º, 2º, 3º y 4º de la ESO.

OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO

- ★ Promover y potenciar modelos positivos saludables como referentes de conducta.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ★ Promover y garantizar que en todos los centros educativos de la comunidad autónoma se desarrollan actividades preventivas en adicciones, integradas en su Proyecto Educativo de Centro para garantizar su eficacia y continuidad.

CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO

A través de las sesiones conducidas por personal especializado, se trabajarán distintas temáticas.

En la primera sesión, se tratan las características de la adicción al móvil, donde se presentan los términos que siguen a toda adicción (tolerancia, abstinencia, dificultad en controlar, interferencia, problemas con otros, pérdida de interés por otras actividades). Se abordan una serie de vídeos y viñetas de cómic relacionadas con el problema, con el fin de generar un pequeño debate entre los/as alumnos/as.

En la segunda sesión se hablará del uso de Internet y de la revolución que ha supuesto para el mundo actual. Se analizan las ventajas e inconvenientes de Internet. Por otro lado, se trabaja un ejemplo de horario semanal para promover un uso responsable de esta tecnología.

La tercera sesión, se trabajan las ventajas y problemas derivados del uso de los videojuegos. Además, se explican los factores por los cuales estos juegos "enganchan". Se presentan consejos para un buen uso y se trabaja el horario semanal adecuado.

UNIDAD RESPONSABLE DEL PROYECTO

Dirección general de Salud Pública

Con la colaboración del Colegio Oficial de la Psicología de Las Palmas, del Colegio Oficial de Psicología de Santa Cruz de Tenerife y de la Consejería de educación del Gobierno de Canarias